

Gra miejska
Koszalin 750

Regulamin

1. Organizatorem gry jest Muzeum w Koszalinie
2. Gra odbywa się 14 maja 2016 r., w obrębie średniowiecznych murów miejskich i polega na odnalezieniu koszalińskich zabytków, miejsc historycznych oraz aktu lokacyjnego miasta
3. Do współzawodnictwa mogą przystąpić reprezentacje rodzin składające się z co najmniej dwóch osób (w tym jedna osoba dorosła)
4. Warunkiem udziału jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych (na potrzeby organizacji gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych) oraz publikację imienia, nazwiska i miejsca zamieszkania (miejscowości) w informacjach prasowych
5. Do kontroli przebiegu gry oraz wyłonienia zwycięzcy powołana jest komisja złożona z trzech reprezentantów organizatora
6. W rywalizacji mogą wziąć udział 24 zespoły (o zakwalifikowaniu się do gry decyduje kolejność zgłoszeń)
7. Zgłoszenia przyjmowane są w formie telefonicznej – 94 343 20 11, wewn. 38 lub pisemnej – oswiatowy@muzeum.koszalin.pl do 13 maja 2016 roku, do godz. 15.00
8. Każda z drużyn, na etapie zgłoszenia, otrzymuje numer startowy oraz informację o porze rozpoczęcia gry
9. Zespoły startują z dziedzińca Muzeum w Koszalinie co 5 minut, od godz. 18.00 do godz. 19.55 (orientacyjny czas przejścia gry – 30–35 min., wykonania zadań – 10–15 min.)
10. Brak potwierdzenia udziału na 15 minut przed startem (dziedziniec muzeum) uprawnia organizatorów do skreślenia z listy uczestników i zastąpienia nieobecnej drużyny zawodnikami z listy oczekujących
11. Podczas gry zespoły rozwiązują zadania (w kolejności od 1 do 6) i otrzymują osiem wskazówek pozwalających dotrzeć do następnych etapów
12. Za prawidłowe rozwiązanie każdego z zadań uczestnicy otrzymują od 100 do 150 punktów; zaliczana jest tylko pierwsza odpowiedź
13. Warunkiem ukończenia gry jest uzyskanie we wszystkich punktach kontrolnych potwierdzenia obecności (pieczęci)
14. Wskazówkę dotyczącą kolejnego punktu kontrolnego można uzyskać również nie otrzymując punktów za prawidłowe rozwiązanie zadania
15. Kartę gry należy pobrać u organizatorów nie później niż 15 min. przed wyznaczoną godziną startu i złożyć po zakończeniu wykonania zadań (przed godz. 21)
16. Zwycięzcą jest drużyna, która zbierze największą liczbę punktów (maksymalnie 750)
17. W przypadku jeśli dwie lub trzy drużyny uzyskają ten sam najwyższy wynik odpowiedzą na zestaw pytań umożliwiający wyłonienie zwycięzcy
18. O rozstrzygnięciu rywalizacji w sytuacji, kiedy więcej niż trzy najlepsze drużyny mają tę samą liczbę punktów, decyduje losowanie
19. W konkursie przewidziana jest jedna nagroda – karta prezentowa o wartości 750 zł
20. Zgłoszenie udziału w grze jest równoznaczne z potwierdzeniem zapoznania się z niniejszym regulaminem i wyrażenia zgody na określone w nim warunki uczestnictwa